

Pravila Hackathona "SheepAI"

1. Organizator i partneri

Hackathon "SheepAI" organizira tvrtka **VESIGN d.o.o.** Partneri događaju su **CroAI** kao partner u organizaciji i **Microblink** kao pružatelj prostora.

2. Uvjeti sudjelovanja

- Prijaviti se mogu sve odrasle osobe, neovisno o statusu zaposlenja (studenti i zaposleni) i državljanstvu.
- Maksimalan broj sudionika je **100 osoba**. Svaki tim može imati do **5 članova**.
- Organizator zadržava pravo provesti predselekciju sudionika, pri čemu će sudionici biti obaviješteni o potvrdi sudjelovanja nakon pregleda prijava.

3. Prijava i odabir timova

- Prijave se obavljaju **online** putem obrasca koji će biti objavljen na službenoj stranici događaja.
- Sudionici se mogu prijaviti pojedinačno ili kao tim, s napomenom da će pojedinci biti spojeni u timove prije početka događaja.

4. Teme i zadaci hackathona

- Teme hackathona bit će određene od strane organizatora ili sponzora te će biti **otkrivene na početku hackathona**.
- Projekti moraju biti povezani s rješavanjem poslovnih izazova te uključivati korištenje AI alata (poput ChatGPT, Cursor ili drugih).

5. Sponzorstva

- Sponzori su poslovni subjekti čiji su benefiti definirani u dogovoru s organizatorom
- Određeni sponzori kao tehnološki partner hackathona zadaje jednu od tema oko kojih se razvijaju rješenja

6. Ocjenjivanje i žiri

- Žiri čine **do četiri predstavnika sponzora**. Svaki predstavnik ocjenjuje projekte prema sljedećim kriterijima:
 - **Inovativnost/Kreativnost** – 20%

- **Izvedba** – 20%
- **Korisnost** – 20%
- **Prezentacija** – 20%
- **Ocjena od predstavnika sponzora** specijaliziranog za ocjenjivanu temu/izazov – 20%

7. Nagrade

- Prva tri tima osvojit će novčane nagrade:
 - **1. mjesto:** 2,500 EUR
 - **2. mjesto:** 1,500 EUR
 - **3. mjesto:** 1,000 EUR
- Isplata nagrada podložna je zakonskom oporezivanju, što može utjecati na iznos koji će primiti dobitnici.
- Nagrada će biti isplaćena voditelju tima, njegovom obrtu ili poduzeću
- Svi sudionici će dobiti digitalne potvrde o sudjelovanju.

8. Pravila ponašanja

- Svi sudionici moraju poštovati radni prostor i pridržavati se pravila hackathona koja uključuju:
 - Zabranu diskriminacije bilo koje vrste.
 - Održavanje profesionalnog ponašanja i poštivanje drugih sudionika.

9. Intelektualno vlasništvo

- Sav razvijeni **source code pripada sudionicima.**
- Sponzori imaju mogućnost nastaviti suradnju s pobjednicima nakon hackathona, o čemu će se dogovoriti zasebno.

10. Sigurnost i odgovornost

- Sudionici su u prostoru hackathona na **vlastitu odgovornost.**
- Organizator i pružatelj prostora (Microblink) **ne odgovaraju za neželjene situacije** ili nesreće koje bi mogle nastati tijekom događaja.

Zagreb, 29.10.2024.